

Nadat de rangpunten op basis van partijpunten en op basis van moyenne(percentage) zijn berekend, worden van elke speler de partij-rangpunten en moyenne(percentage)-rangpunten bij elkaar opgeteld. Vervolgens wordt de eindrangschikking bepaald achtereenvolgens op:

Vast aantal caramboles	Intervallen
a. Laagste totaal-rangpunten	a. Laagste totaal-rangpunten
b. Hoogste algemeen moyenne	b. Hoogste moyennepercentage
c. Hoogste carambolepercentage	c. Hoogste carambolepercentage
d. Hoogste moyennepercentage	d. Hoogste algemeen moyenne
e. Laagste aantal beurten	e. Laagste aantal beurten
f. Hoogste serie	f. Hoogste serie

Let op: update 21-09-2022: als 5^e criterium is hoogste vervolgmoyenne vervangen door laagste aantal beurten.